



**MANUAL
DE
JUEGO**

**Pincha
La Burbuja®**

1. Presentación

Pincha La Burbuja[®] es una experiencia diseñada para fomentar el pensamiento crítico y el uso consciente de la inteligencia artificial generativa (IAG).

A través de 5 recorridos secretos en cinco misiones, APRENDERÁS a detectar manipulación, desacelerar el pensamiento intuitivo, auditar discursos virales y participar en la construcción de una esfera pública más reflexiva.



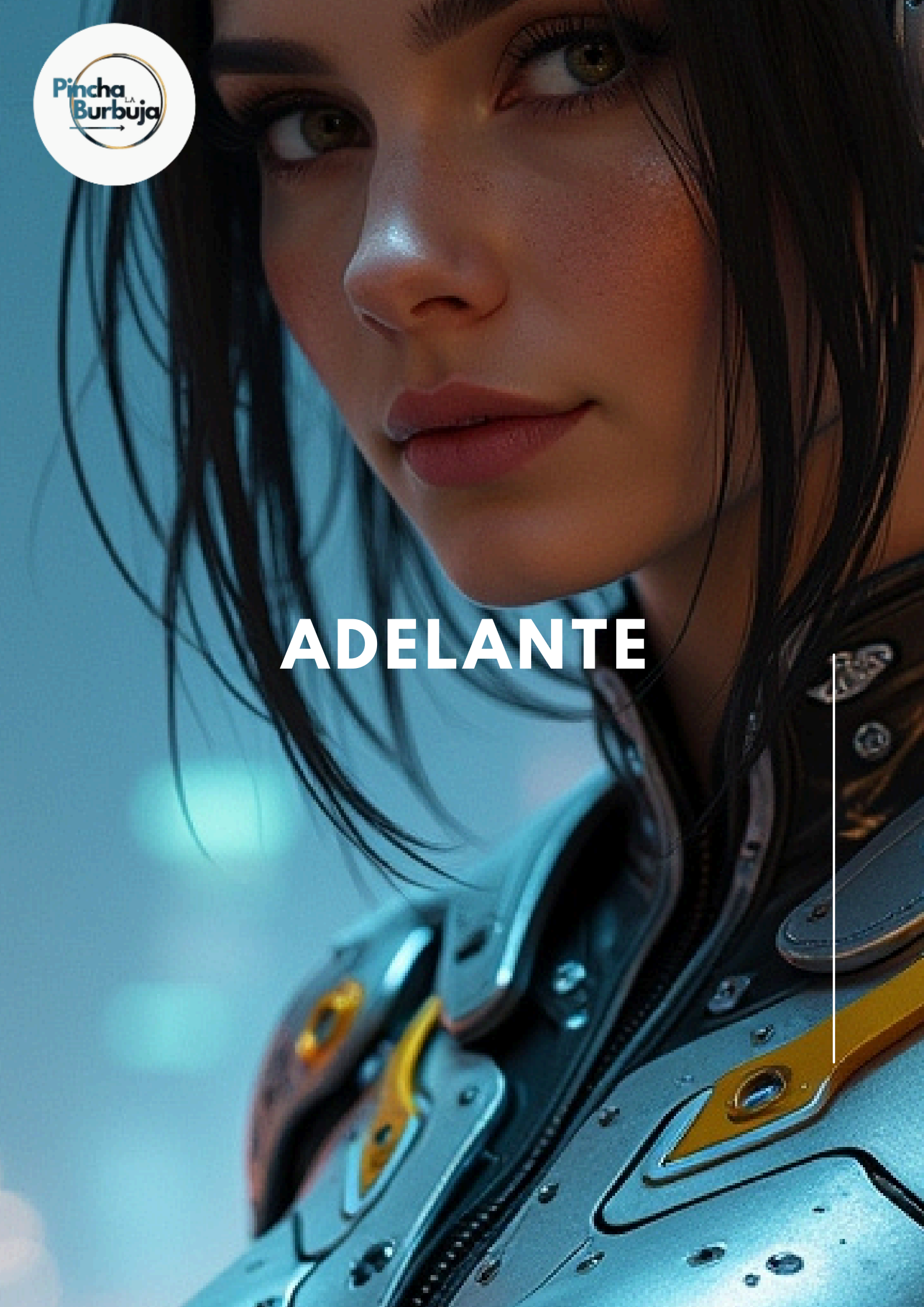
2. Perfil de Jugador/a

Si eres un espíritu libre, o tal vez tu motivación sea el desarrollo personal, te mueve hacer algo con propósito y significado, o eres de los que disfrutan cambiando el mundo...





ADELANTE




3. Objetivo General

Desarrollar competencias clave para la sociedad actual como la capacidad de identificar, analizar y desmontar las diferentes formas de manipulación.

Entendiendo nuestra interacción con IA como un sistema híbrido.

Somos Cyborgs por naturaleza.

A close-up, high-contrast image of a woman's face. Her eyes are a striking blue, and her skin is pale. On the right side of her face, there is a small, dark, antenna-like device protruding from her cheek. The lighting is dramatic, with strong highlights and deep shadows, giving it a futuristic or cybernetic feel. The background is dark and out of focus, showing some mechanical or metallic structures.

**¿La intención? Con el
tiempo serás un
detector de
manipulación
Cyborg...Y ya no nos
necesitarás**



4. LAS SALAS

SALA 1: LABORATORIO

Aquí lo importante es que consideres las claves de las entrevistas en Pincha La Burbuja TV. Si quieres aprovechar tu paso por el Laboratorio, continuarás el debate en comentarios o podrás llevarlo a clase.

¿Descubriremos la vacuna?

**Objetivo cognitivo:
Recordar y dialogar sobre las características del entorno postdigital.**



SALA 2: GIMNASIO

En esta sala encontrarás 5 entrenadores personales listos para ayudarte a reconocer las principales formas de manipulación en redes sociales.

Y sus propias respuestas. Porque estos Cyborgs están listos para ser evaluados.

Objetivo cognitivo: Aplicar y analizar



SALA 3 BIBLIOTECA CYBORG

Aquí encontrarás el Codex Subversivo, denominado coloquialmente como Enciclopedia Cyborg

Aquí encontrarás no solo el conocimiento del que se nutren las respuestas de los Cyborg, con sus respectivos nombres, sino el que llevó a la formación de la Nave Pincha La Burbuja

Objetivo cognitivo: Analizar y Evaluar



SALA 4: RECONFIGURA

Aquí tu misión es modificar la respuesta del Cyborg, para observar como cambia la realidad.

Y si has encontrado distorsión, entonces toca descubrir como reconfigura la realidad.

Porque lo hace, y no te puedes imaginar de que manera.

**Objetivo cognitivo:
Analizar y evaluar**



SALA 5: BLOQUEADA

**Solo podrás
acceder al
finalizar cada
recorrido.**



5. Personajes



Cyborgs GPT:

Para aprender a hacerte las preguntas que necesitas para el mundo que te rodea.

Diálogo socrático
análisis y detección de la polarización afectiva, falacias, inferencias y discursos de odio.



Leo “Sócrates”



Te guía hacia tu propio conocimiento (o sesgos) a través de preguntas específicamente diseñadas para partir de la duda.



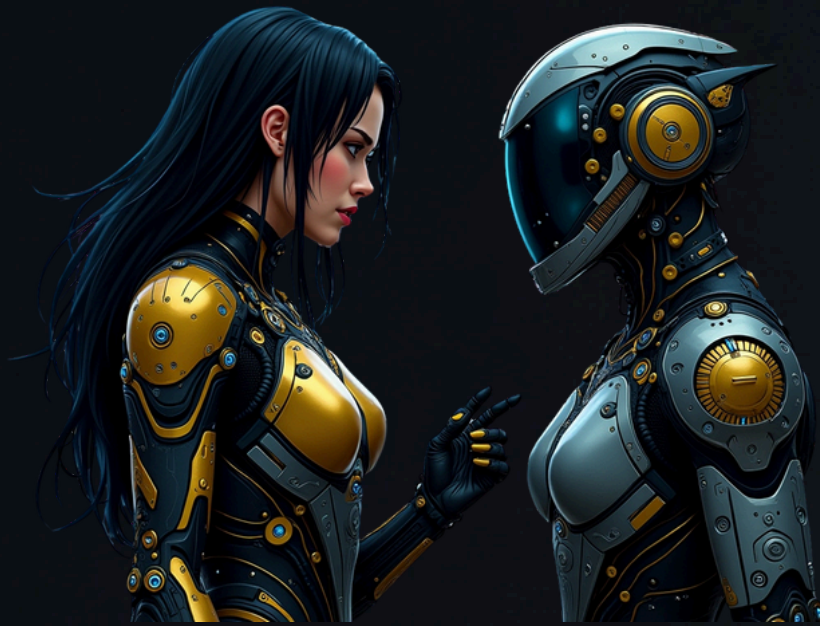
Cyborg Roxy, “Inferencias”



Te ayuda a descubrir lo que quiere decir un mensaje más allá de lo aparente. Y te lo explica paso a paso, para que para que aprendas a mirar como ella.



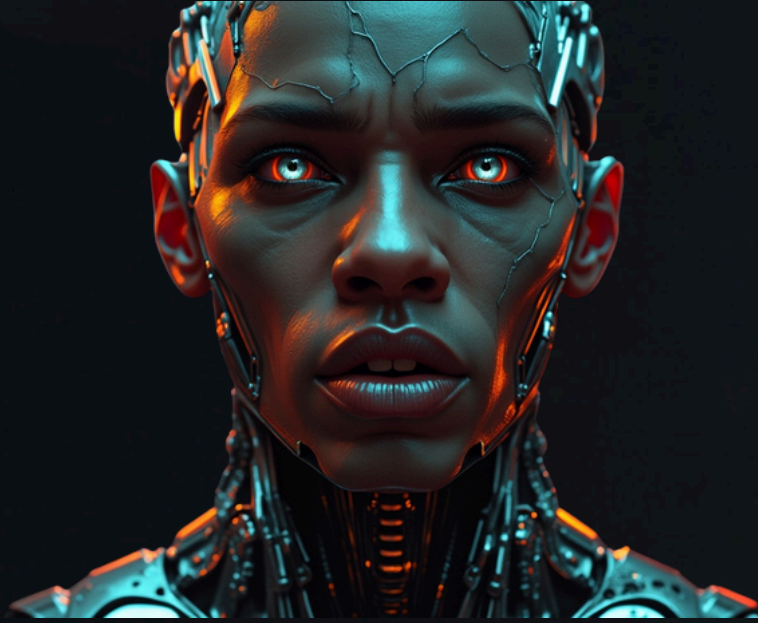
Cyborg Kira “Falacias”



Con ella aprenderás a reconocer las falacias detrás de los mensajes tanto en redes sociales como en tu vida cotidiana...Y a asociarlas con el sesgo que provocan en tí.



Cyborg Max “Identidad”



Experto en polarización, señala las identidades grupales, las emociones y los sesgos relacionados... Serás un detector, detectora, de este tipo de entornos tóxicos



Cyborg Luna “odio”



**Te dice si existe discurso
de odio o no, y te ofrece
las claves...Y sus
consecuencias**



**Y todas sus
respuestas...**

**Te llevan
directamente a la
BIBLIOTECA**



Donde encontrarás el Codex Subversivo

Un glosario con la teoría
que te muestran los
Cyborgs. Úsalo para
denunciar públicamente
las respuestas erróneas
en el...



Reporte de control



Una herramienta para denunciar, en público, los errores de los Cyborgs.

Formas parte del cambio.



Pincha La Burbuja® no es un juego al uso, es una herramienta para formar ciudadanos críticos, conscientes y capaces de intervenir en la sociedad posdigital, llena de corrupción.



7. EL RECORRIDO SECRETO



Cada una de las misiones de este recorrido están bloqueadas, de tí , y solo de tí, depende el acceso a la siguiente misión.

Como sabes, la sala 5 es la única que está bloqueada. Al completar el recorrido se desbloqueará y

El objetivo no es la rapidez, sino la profundidad.



7.1. Tesoros cyborg

**A lo largo del recorrido
secreto ofrecemos
RECOMPENSAS en forma
de PISTAS,
INSTRUCCIONES, O
PISTAS REVELADAS.**

**Estas RECOMPENSAS no
son un badget más, sino
que las podrás utilizar
posteriormente si las
guardas en tu CARPETA
DE TESOROS CYBORG**



**HABILIDADES PARA LA
DETECCIÓN DE LA
MANIPULACIÓN**

**HABILIDADES
ARGUMENTATIVAS**

**HABILIDADES
HABILIDADES PARA EL
USO CRÍTICO DE IA**

PENSAMIENTO CRÍTICO

**RESOLUCIÓN DE
PROBLEMAS**



**CAPACIDAD DE
CONCENTRACIÓN**

HABILIDADES REFLEXIVAS

**FOMENTO DE LA
CREATIVIDAD:**

**HABILIDADES PARA LA
CREACIÓN DE CONTENIDO
EN REDES SOCIALES**

**HABILIDADES PARA LA
CREACIÓN DE CONTENIDO
CON IA**

LIBERTAD COGNITIVA





8. Duración estimada



**Aquí el tiempo
lo marcas tú...**

**...Hay 5 recorridos, todos
valiosos, cada contiene
con la idiosincrasia de
uno de los Cyborgs de
Pincha La Burbuja.**

**Eso sí, cuanto mejor los
hagas, más cerca estarás
de convertirte en un
detector humano de
manipulación.**

**La pena es que te vamos a
echar de menos.**



9. Adaptaciones



**Puede integrarse en
asignaturas como Lengua,
Filosofía, Educación
Digital, Comunicación
Digital.**

**Grados de Comunicación,
Periodismo, Psicología,
Filosofía, Pedagogía,
Educación social...**

**Pero fundamentalmente,
es una plataforma
educativa para la gente.**



¿Te unes?

